

Istituto Comprensivo Rignano – Incisa Valdarno

**Percorsi didattici scuola primaria**



# TUTTI MATTI PER GLI SCACCHI

Classe 5<sup>^</sup> - scuola "La Massa"

Insegnanti: Marzi Mariaserena, Romoli Carla, Teri Barbara

# INTRODUZIONE

Da gennaio a marzo del 2019, la classe 5<sup>a</sup> della scuola “La Massa” ha effettuato un corso di scacchi con un esperto esterno chiamato Luciano, dell’associazione “Pianabeto Jazz & co.”, per un totale di otto lezioni.

## 1^ fase: la scacchiera gigante

La prima lezione si è svolta in terrazza; abbiamo cominciato a costruire una scacchiera gigante formata da sessantaquattro case. Luciano ha spiegato che la casa bianca deve sempre stare all'angolo destro. La scacchiera è formata da colonne e traverse, le colonne sono rappresentate con otto numeri mentre le traverse sono rappresentate con le prime otto lettere dell'alfabeto. Ad ognuno di noi Luciano ha dato le coordinate della casa che doveva raggiungere. La lezione si è conclusa smontando tutta la scacchiera.

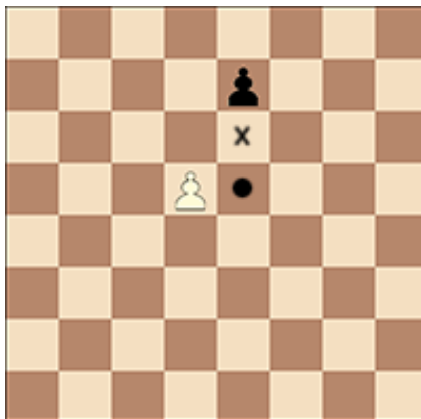


## 2^a fase: la presentazione dei pezzi



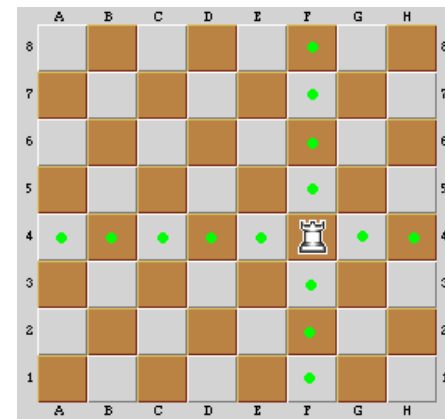
Sul quaderno di geometria abbiamo descritto e disegnato tutti i pezzi, abbiamo scritto le caratteristiche di: pedone, torre, cavallo, alfiere, regina, re.

### Il pedone



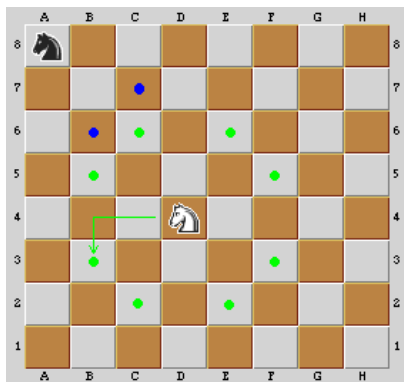
Può avanzare di una casa alla volta lungo la sua colonna, può solo andare in avanti e mangiare in obliquo (vale 1 punto).  
In inglese si dice PAWN.

### La torre



I movimenti della torre sono: orizzontale, verticale per colonne e traverse. (vale 5 punti).  
In inglese si dice ROOK.

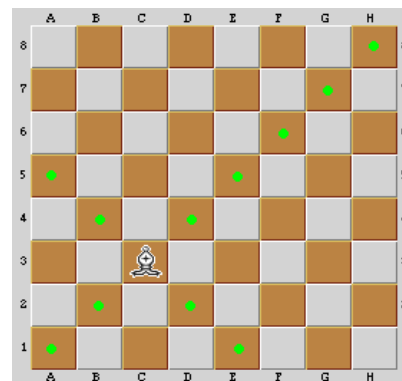
## Il cavallo



Si può muovere solo a forma di L (vale 3 punti).

In inglese si scrive KNIGHT

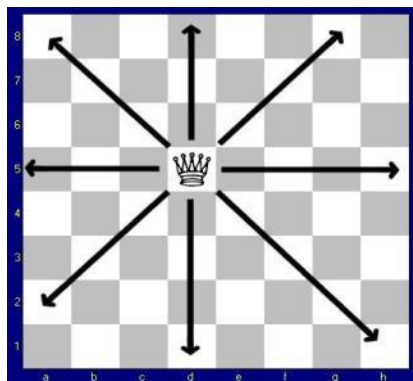
## L'alfiere



Si può muovere solo in obliquo di quante case vuole (vale 3 punti).

In inglese si scrive BISHOP.

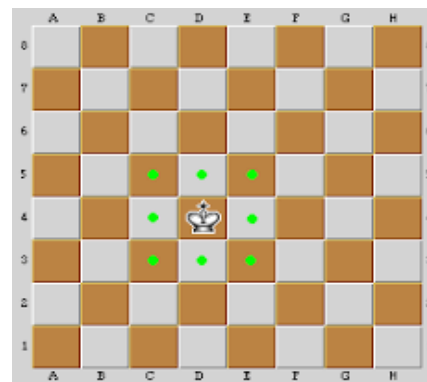
## La regina



Si può muovere sia in orizzontale, sia in verticale che in obliquo di quanto vuole (vale 9 punti).

In inglese si scrive QUEEN.

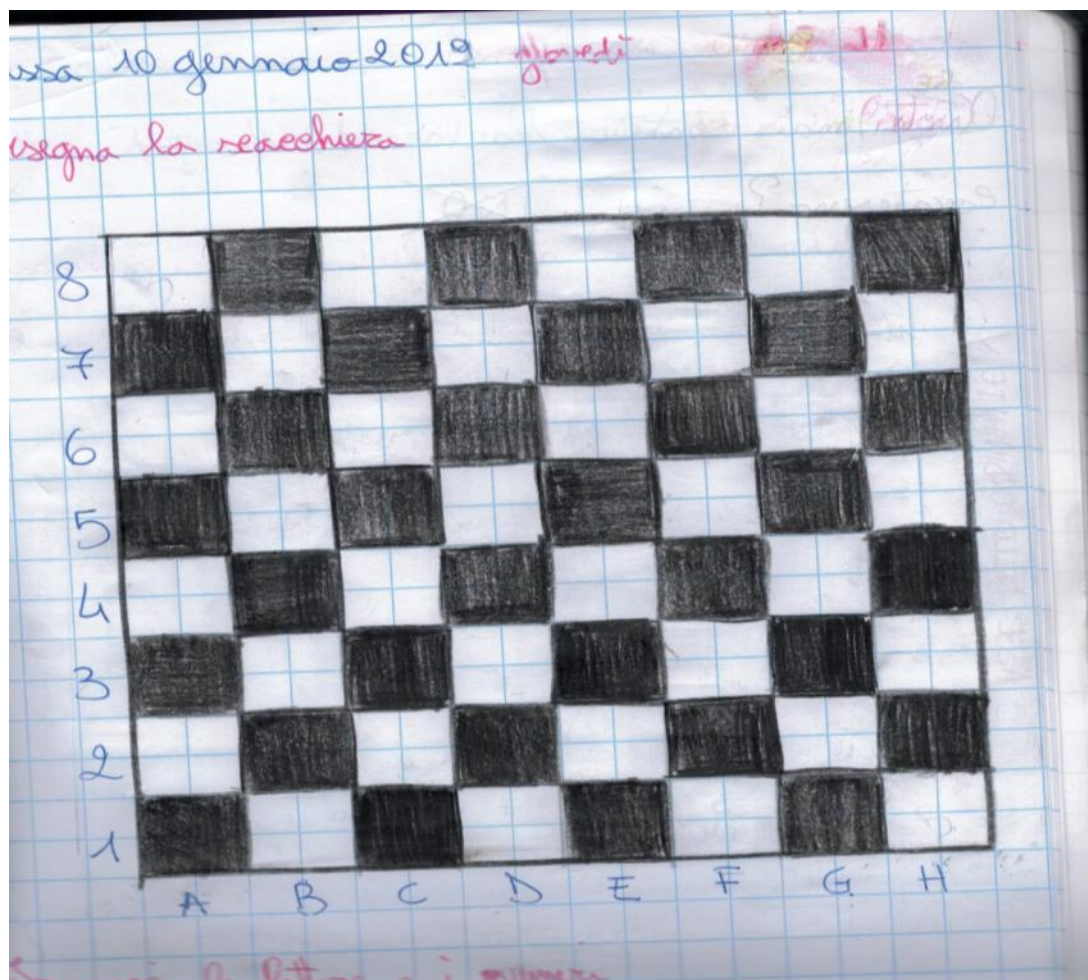
## Il re



La difesa di questo pezzo si può realizzare con la fuga e con la protezione dall'attacco.

In inglese si scrive KING

Dopo aver lavorato con gli scacchi, la maestra ci ha fatto fare il piano cartesiano sul quaderno.



## 3^ fase: il programma al computer

Nelle ultime lezioni Luciano, il nostro insegnante, ci ha fatto conoscere “Lichess”, un programma per imparare a giocare a scacchi (indirizzo: [www.Lichess.org](http://www.Lichess.org)).



All’apertura il programma presenta una scacchiera vuota e Luciano metteva i pezzi che via via avevamo studiato (perché se metteva subito tutti i pezzi non sapevamo quanto valevano o come si chiamavano).

Uno alla volta siamo andati alla LIM per provare il gioco.

Il pezzo che abbiamo capito più facilmente è stato il pedone: all’inizio della partita si può muovere di 2 caselle e nei successivi turni di 1.

Quello più difficile è stato il cavallo, che si muove ad L. All’inizio sbagliavamo, ma ora siamo dei professionisti!



## 4<sup>a</sup> fase: il torneo - dimostrazione

Il 7 marzo 2019 eravamo pronti per cominciare a giocare a scacchi, perciò abbiamo organizzato e partecipato ad un torneo tra noi compagni nel salone della scuola. Tutte le classi sono venute a vederci giocare e a chiederci come si faceva. È stata un'esperienza molto interessante.

